КОНСТРУКТОР КВЕСТ-ИГРЫ

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №  п/п | Последовательность | Описание |
| 1 | Возраст, потребности детей (дефициты) |  |
| 2 | Педагогические возможности, ресурсная база |  |
| 3 | Тема квеста |  |
| 4 | Цель |  |
| 5 | Задачи |  |
| 6 | Интеграция |  |
| 7 | Структура сюжета (линейная, штурмовая, кольцевая) |  |
| 8 | Срок (краткосрочный, долгострочный) |  |
| 9 | Продолжительность по времени (учитывая возраст и индивидуальные особенности детей) |  |
| 10 | Форма (Групповая, индивидуальная) |  |
| 11 | Доминирующая деятельность (музыкально-игровая, поисковая,  информационная, творческая, исследовательская) |  |
| 12 | Предварительная работа (чтение художественной литературы, просмотр либо прослушивание музыкального произведения и т.д.) |  |
| 13 | Примерные задания для каждого этапа |  |
| 14 | Итог |  |